



- Campionato a squadre Serie C VETERANI
- Campionato a squadre Progetto Giovani Maschile
Senigallia 12.01.2020 – scadenza iscrizioni 09.01.2020

⇒ **DATA**

Domenica 12.01.2020

⇒ **LOCALITA'**

Senigallia – Centro Olimpico, Via del Molinello 31

⇒ **ORARIO DI MASSIMA E GARE IN PROGRAMMA**

ore 09,30 incontro a squadre PROG. GIOVANI € 10,00 per ciascuna squadra iscritta
ore 10,30 concentrazione serie C VETERANI € 10,00 per ciascuna squadra iscritta

⇒ **SCADENZA SCRIZIONI**

Giovedì 09 gennaio 2020

Le iscrizioni vanno fatte nel modo seguente:

- **Campionato a squadre Serie C Veterani: on line tramite applicativo extranet**
- **Campionato a squadre Progetto Giovani su modulo cartaceo allegato**

⇒ **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

- Tutte le gare a squadre saranno effettuate con la formula COURBILLON. La formula di gioco sarà stabilita dal G.A. in base alle squadre iscritte

⇒ **UTILIZZAZIONE ATLETI.**

Nella gara a squadre Veterani possono giocare :

- Tutti gli atleti tesserati Fitet nati entro il **31/12/1980**
- Ogni squadra Veterani potrà schierare, in ciascun incontro, **un solo atleta straniero**, che potrà essere diverso da incontro ad incontro.

Nella gara a squadre Progetto giovani possono giocare :

- Tutti gli atleti maschili delle categorie **Giovanissimi e Ragazzi**

⇒ **PAGAMENTO ISCRIZIONI**

Le iscrizioni devono essere pagate sul campo gara prima di iniziare le gare

⇒ **AVVERTENZE**

- I campionato Progetto Giovani ha valore per il Premio Under 12
- Ogni società può iscrivere al Campionato a squadre Veterani e al Campionato a squadre Progetto Giovani un numero **illimitato** di squadre.
- La formula di gioco è la **Courbillon**. L'incontro si conclude al raggiungimento del terzo punto da parte di una delle squadre.



REGOLAMENTO SERIE C MASCHILE VETERANI

1. - Si svolge in due fasi:
 - a) 1a fase organizzata dai Comitati Regionali;
 - b) 2a fase durante lo svolgimento dei Campionati Italiani Veterani.
2. Alla 2a fase ogni Comitato Regionale potrà iscrivere un massimo di due squadre di Società diverse. Il Comitato Regionale sede dei Campionati Italiani Veterani potrà iscrivere una terza squadra (di Società diversa dalle precedenti).
3. Le gare della 2a fase si disputeranno con tabelloni ad eliminatoria diretta. In caso di dodici o meno squadre iscritte si disputeranno gironi di sola andata composti da tre/quattro squadre e successivo tabellone ad eliminatoria diretta. La gara avrà termine appena si avrà la qualificazione delle squadre promosse in serie B maschile.
4. Il campionato si disputa con formula "Courbillon". L'incontro si disputa su un tavolo e la successione delle partite è la seguente:
A - X
B - Y
Doppio
A - Y
B - X
5. - L'incontro si conclude al raggiungimento del terzo punto da parte di una delle squadre, anche in caso di concentramento.
6. - All'atto della presentazione della squadra potrà essere indicato solo il nominativo degli atleti titolari che disputeranno i primi due singolari. Tutti gli altri atleti, eventualmente da impiegare, dovranno essere presentati come riserve (per un massimo di cinque atleti a referto). La formazione del doppio potrà essere ufficializzata al momento in cui dovrà scendere in campo, utilizzando anche atleti indicati come riserve. Tutti gli atleti devono essere presenti e indicati a referto prima dell'inizio dell'incontro.
7. - Ogni squadra deve essere composta da un minimo di due ad un massimo di cinque atleti aventi tutti i requisiti del settore Veterani (**nati entro il 31/12/1980**).
8. - Il tesseramento degli atleti italiani dovrà essere effettuato seguendo le norme descritte all'articolo 5 del Regolamento dell'Attività a Squadre.
9. - Per il tesseramento degli atleti stranieri valgono le norme dell'articolo 6 del Regolamento dell'Attività a Squadre.
10. - Ogni squadra potrà schierare, in ciascun incontro, un solo straniero, che potrà essere diverso da incontro ad incontro.
11. - Il numero di squadre promosse nel campionato di serie B maschile 2020/2021 sarà determinato in relazione alle squadre iscritte al campionato di serie B maschile 2019/2020.